



## Odločbe NZS k pravilom igre

V1.0; 6.2.2006

## ODLOČBE NZS K PRAVILOM IGRE

### I. PRAVILO 1 - IGRIŠČE

1. Nogometne tekme morajo biti organizirane na podlagi veljavnih predpisov NZS in veljavne zakonodaje.
2. Igrišča, na katerih se igrajo javne tekme, pregledajo in verificirajo komisije pristojnih medobčinskih nogometnih zvez.
  - Igrišča morajo ustrezati določilom pravil igre in odločbam IB. Ob vsaki spremembi na igrišču je potrebno igrišča ponovno pregledati in verificirati.
  - Komisija šteje tri člane, od katerih mora biti eden iz vrst sodnikov.
  - V odločbi o verifikaciji morajo biti navedene vse mere. Obrazec odločbe o verifikaciji predpiše NZS.
  - Odločbo o verifikaciji igrišča prejmejo:
    - klub oziroma lastnik igrišča
    - NZS
    - medobčinska nogometna zveza.
    - Klub oziroma lastnik igrišča je dolžan kopijo odločbe na zahtevo uradnih oseb predložiti pred začetkom tekme.
3. O primernosti igrišča in drugih pogojev za tekmo odloča izključno sodnik, ki je imenovan za tekmo.
4. Za tekmovanja v organizaciji NZS je dolžina igrišča od 100 – 105, širina pa 60 - 68 metrov. Za posamezni nivo tekmovanja se lahko v okviru teh mer predpiše bolj natančne mere.
5. Uradne tekme se lahko igrajo na igralnih površinah iz umetne trave le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
6. Vratnici in prečka morajo biti okrogle ali elipsaste oblike. V primeru snega morajo biti delno obarvane s temno barvo.
7. Na tekmah so obvezne mreže, ustrezno pritrjene na vrata.
8. Kotne zastavice in zastavice, ki označujejo sredino igrišča, morajo biti dimenzije 30 x 40 cm in morajo biti rumene ali oranžne barve.
9. Zunaj igrišča, 9.15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarcev s kota.
10. Opreme igrišča med tekmo ni dovoljeno premikati ali spreminjati.
11. Za označevanje opreme in prostorov na igrišču je dovoljeno uporabljati le material, ki nima škodljivega učinka.

12. Črte morajo biti široke najmanj 10 cm in največ 12 cm. Na zahtevo sodnika mora prireditelj med tekmo obnoviti črte na igrišču.
13. Ure lahko med tekmo kažejo igralni čas pod pogojem, da se zaustavijo ob koncu normalnega časa v vsakem polčasu (t.j. po 45 oz. 90 minutah). To se nanaša tudi na primere, ko se igrajo podaljški (t.j. po 15 oz. 30 minutah).
14. Uradne tekme se lahko igrajo pod razsvetlavo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
15. Pritožbo zaradi nepravilnih mer igrišča, vrat, žoge in druge opreme igrišča bo tekmovalni organ obravnaval le, če je ekipa oddala pisni ugovor sodniku pred začetkom tekme.

## **II. PRAVILO 2 - ŽOGA**

1. Na tekmah, na katerih se uporablja sistem z več žogami mora prireditelj pripraviti za tekmo najmanj osem žog, ki ustrezajo temu pravilu, so primerljive kakovosti, iste znamke, enake barve in pod enakim pritiskom.  
Na ostalih tekmah je dolžan prireditelj za tekmo pripraviti tri žoge, ki ustrezajo zgoraj navedenim zahtevam.  
Prireditelj je dolžan žoge pred tekmo pravočasno izročiti sodniku in je dolžan glede namestitve žog ob igrišču upoštevati sodnikova navodila.
2. Žoga je lahko poljubne barve, vendar mora biti dobro vidna glede na pogoje, v katerih se tekma igra in se mora glede tega upoštevati sodnikova navodila.
3. Na tekmah v organizaciji NZS se lahko uporabljajo le žoge, ki se lahko uporabljajo na tekmah FIFA tekmovanj. Na žogah mora tako biti ena izmed naslednjih treh oznak:
  - uradni »FIFA APPROVED« logo  
ali
  - uradni »FIFA INSPECTED« logo  
ali
  - zapis »INTERNATIONAL MATCH-BALL STANDARD«

## **III. PRAVILO 3 – ŠTEVILO IGRALCEV**

1. Za tekmo lahko posamezna ekipa prijavi največ 18 igralcev. Igralci se pred tekmo vpišejo v zapisnik z navedbo polnih imen ter številki, ki jih imajo na majicah. Vratar(ja) in kapetan morata biti identificirana. Prvih enajst vpisanih v zapisnik so igralci, preostalih sedem rezervni igralci.  
Igralci morajo nositi majice s številkami, pod katerimi so vpisani v zapisnik, razen z dovoljenjem sodnika. Kapetan mora imeti na roki viden trak.
2. Identifikacija igralcev in pravica nastopa se ureja in ugotavlja v skladu s tekmovalnimi pravili.
3. Tekme se ne sme začeti ali nadaljevati, če ima katera ekipa manj od sedem igralcev.

4. Če kateri izmed prvih enajstih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden izmed rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščeni igralec ne more biti rezervni igralec.
5. Če kateri izmed rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev.
6. Če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki predhodno ni bil vpisan v zapisnik.
7. Pred zamenjavo igralca mora sodnik (oz. član sodnikove ekipe, ki ga le-ta pooblasti), prejeti pisno potrdilo, iz katerega je razvidno, kateri igralec bo zamenjan in kateri rezervni igralec ga bo zamenjal. Tekmovalna pravila lahko dodatno predpišejo ustrezno nakazovanje zamenjav s tablami.
8. Če rezervni igralec pred začetkom tekme nadomesti ali med tekmo zamenja soigralca in sodnik o tem ni obveščen, postane igralec. Sodnik v skladu s Pravili igre kaznuje kršitev postopka.
9. Glede ogrevanja rezervnih igralcev (število, mesto) se upoštevajo navodila sodnika.

#### **IV. PRAVILO 4 – OPREMA IGRALCEV**

1. Majice iste ekipe morajo biti, razen vratarjeve, enake barve in na hrbtni strani oštevilčene z dobro vidnimi številkami od 1 do 18, razen če pristojni organ NZS odloči drugače. Številke morajo biti visoke najmanj 25 cm.
2. Ekipi morata nastopiti v opremah, ki se po barvah jasno razlikujeta.  
Če sodnik odloči, da se opremi ekip (majice, hlačke, dokolenke) po barvah jasno ne razlikujeta, mora opremo (ali del opreme) zamenjati domačin (prvo-vpisana ekipa), razen če se ekipi ne dogovorita drugače. V primerih, ko je v pravilniku za posamezno tekmovanje določeno, da ekipe pred začetkom tekmovanja prijavijo klubske barve in želi domača ekipa nastopiti v prijavljenih klubskih barvah, mora opremo (ali del opreme) zamenjati gostujoča (drugo-vpisana) ekipa. Domača ekipa je na prošnjo gostujoče ekipe dolžna le-tej nuditi opremo v drugi barvi.  
V kolikor se z navedenimi ukrepi ne more zagotoviti jasnega razlikovanja opreme obeh ekip, lahko sodnik ne glede na zgornja določila odloči, da morata ekipi nastopiti v takšni kombinaciji barv majic, hlačk in nogavic, ki bo jasno razlikovanje omogočila.  
Če sta majici vratarjev enake ali podobne barve in nobeden nima na voljo majice ustrežnejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.  
Če sta majici sodnika in vratarja enake ali podobne barve ter vratar nima na voljo ustrežnejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.
3. Vratar ima lahko poleg obvezne opreme po pravilu 4 še:
  - kapo z mehkim senčnikom;
  - rokavice iz mehkega naravnega ali umetnega usnja, gume ali tekstila;
  - spodnji del trenirke.

4. V zelo hladnem vremenu lahko sodnik dovoli igralcem nositi hlačne nogavice, vendar pod pogojem, da jih nosijo vsi igralci posamezne ekipe in da so enake barve.
5. Igralci morajo nositi majice za hlačkami.
6. Sodnik je pooblaščen pregledati opremo igralcev in zagotoviti, da igralec ne uporablja opreme ali nosi česarkoli, kar je nevarno zanj ali drugega igralca (vključno s kakršnimkoli nakitom).

## **V. PRAVILO 5 – SODNIK**

1. Med tekmo so pod sodnikovo kontrolo poleg igralcev, prijavljenih za nastop, tudi vse ostale osebe, ki se lahko nahajajo v ograjenem delu igrišča.  
V ograjenem delu igrišča se poleg oseb v tehničnem prostoru lahko nahajajo: uradne osebe nogometnih organov in organizatorja tekmovanja, varnostne, medicinske in gasilske službe, fotoreporterji, tehnično osebje TV, pobiralci žog.
2. Sodnik lahko po svoji presoji dovoli dvema osebama za zdravstveno oskrbo, osebama za prenos poškodovanih igralcev z igrišča in reševalcem vstopiti na igrišče ob prekinitvi igre, da bi poskrbeli poškodovanega igralca za čimprejšnji prenos z igrišča.
3. Če na tekmo ne pride imenovani sodnik, vodi tekmo četrti sodnik, če je imenovan in prisoten, sicer pa prvo-imenovani pomočnik sodnika. Če tudi prvo-imenovani pomočnik sodnika ni prisoten, tekmo vodi drugo-imenovani pomočnik sodnika. Enako velja v primeru, če sodnik ni sposoben začeti ali nadaljevati s sojenjem, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k temu pravilu.
4. Če na tekmo ne pride noben izmed določenih sodnikov, se ekipi lahko dogovorita, da bo tekmo vodil kdo izmed prisotnih sodnikov.  
Dogovor mora biti pred začetkom tekme pismeno potrjen, podpisati pa ga morata predstavnika moštev.  
Če dogovora moštev ni, odloči delegat, kdo od prisotnih sodnikov bo vodil tekmo.
5. V primeru fizičnega napada igralca, rezervnega, izključenega ali zamenjanega igralca ali uradne osebe ekipe na katerega izmed sodnikov, mora sodnik tekmo prekiniti.
6. V primeru da je sodnik, pomočnik ali četrti sodnik poškodovan s strani gledalcev in ni sposoben za nadaljevanje tekme, bo sodnik tekmo prekinil.
7. Če sodnik oceni, da z drugimi ukrepi ni mogoče zagotoviti varnosti oseb v ograjenem delu igrišča, bo tekmo prekinil.
8. Razloge disciplinskih kazni za potrebe poročila o tekmi določi Komisija za pravila igre pri NZS.



9. FIFA dovoljuje uporabo video ali TV posnetkov v določene namene. Uporaba video ali TV posnetkov v Sloveniji je dovoljena v namene in na način, ki ga ob upoštevanju navodil FIFA predpiše Komisija za pravila igre pri NZS.
10. Video semafor se med tekmo lahko uporablja za objavo varnostnih in drugih pomembnih obvestil, rezultata, igralnega časa, strelcev, menjav, rumenih in rdečih kartonov itd. Posnetki akcij se lahko predvajajo pod pogojem, da niso prikazane sporne situacije. Neposrednega prenosa tekme se na video semaforju ne sme predvajati.

#### **VI. PRAVILO 6 – POMOČNIKA SODNIKA**

1. Prireditelj tekme mora pripraviti zastavici za pomočnika sodnika. Zastavici dimenzij 30 x 40 cm sta pritrjeni na palici dolžine 50 cm. Barva zastavic mora biti rdeča, rumena ali oranžna.
2. Če na tekmo ne pride eden ali oba pomočnika sodnika, ga zamenja četrti sodnik, v kolikor je imenovan in prisoten, sicer pa lahko sodnik izbere svojega oziroma svoja pomočnika izmed prisotnih sodnikov. Enako velja v primeru, če pomočnik ni sposoben začeti ali nadaljevati s sojenjem, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k pravilu 5.

#### **VII. PRAVILO 7 – TRAJANJE IGRE**

1. Odmor med polčasoma na tekmah z normalnim igralnim časom traja 15 minut.
2. Trajanje igre in odmor za tekme igralcev pod 16 leti starosti, za nogometašice, za veterane (nad 35 leti) in za igralce – invalide urejajo ustrezna tekmovalna pravila.
3. Če je bila tekma prekinjena zaradi višje sile, bo ponovljena v celoti, razen če je bilo do trenutka prekinitve odigrano dve tretjini igralnega časa.

#### **VIII. PRAVILO 8 – ZAČETEK IN NADALJEVANJE IGRE**

1. Pred začetkom tekme sta ekipi dolžni priti na sredino igrišča skupaj s sodniki in pozdraviti sodnike, igralce nasprotne ekipe ter gledalce.
2. Kapetan vsake ekipe je dolžan na začetku in koncu tekme pozdraviti sodniško ekipo in kapetana nasprotne ekipe.
3. Če se ena od ekip ob času, določenem za začetek tekme, ne pojavi na igrišču, bo sodnik počakal 15 minut in po tem času zapisniško ugotovil, da tekme ni bilo, ker ena od ekip ni prispela.

V primeru višje sile, ko ekipi ni uspelo prispeti do začetka tekme in je sodnik o tem obveščen, sodnik oceni, ali se kljub naknadnemu čakanju tekma lahko odigra.

4. S tekmovalnimi pravili se lahko določi protokol nogometne tekme (odštevanje pred in po tekmi, fair-play pozdrav in rokovanje, častni začetni udarec ipd).

#### **IX. PRAVILO 9 – DOSEGANJE ZADETKA**

1. Če je na tekmi, ki se je končala neodločeno, potrebno dobiti zmagovalca, se igrata dva podaljška. Če tudi po podaljških ni bilo zmagovalca, se izvedejo udarci s kazenske točke po postopku, ki ga je odobril IB in so sestavni del te publikacije.
2. Če se tekmi igrata po izločilnem sistemu in sta obe ekipi po obeh tekmah dosegli enako število zadetkov, je zmagovalec ekipa, ki je dosegla več zadetkov v gosteh. Če sta ekipi dosegli enako število zadetkov v gosteh, se igrata dva podaljška. Če v podaljških obe ekipi dosežeta enako število zadetkov, se zadetki v gosteh štejejo dvojno. Če ekipi v podaljških nista dosegli nobenega zadetka, se izvedejo udarci s kazenske točke po postopku, ki ga je odobril IB in so sestavni del te publikacije.
3. Udarci s kazenske točke se izvajajo na vrata, ki jih v prisotnosti kapetanov z žrebom določi sodnik. Sodnik pa lahko brez zadržkov iz varnostnih razlogov, stanja igrišča, razsvetljave itd. izbere vrata brez žreba. V tem primeru mu ni potrebno obrazložiti svoje odločitve, ki je dokončna.
4. Če se izvajanje udarcev s kazenske točke ne more zaključiti zaradi vremenskih pogojev ali drugačne višje sile, zmagovalca določi z žrebom sodnik ob prisotnosti delegata in kapetanov ekip.
5. Trajanje vsakega podaljška je na tekmi z normalnim igralnim časom 15 minut. Med koncem normalnega igralnega časa in začetkom podaljškov je 5 minutni odmor, med katerim načeloma in po preudarku sodnika igralci ostanejo na igrišču. Med podaljškoma ni odmora.
6. Trajanje podaljškov na tekmah s skrajšanim igralnim časom urejajo ustrezna tekmovalna pravila.

#### **X. PRAVILO 10 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE**

1. Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko pred tekmo pride na igralni objekt in s tem začne opravljati svojo funkcijo.

#### **XI. POSTOPKI ZA DOLOČITEV ZMAGOVALCA TEKME**

Glej Odločbe NZS k Pravilu 9.

#### **XII. TEHNIČNI PROSTOR**

1. V tehničnem prostoru se lahko nahajajo rezervni igralci, zamenjani igralci v svoji igralski opremi in 5 (pet) uradnih oseb. To so: glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt in predstavnik kluba.
2. Te osebe morajo biti vpisane v zapisnik o tekmi z navedbo funkcije, ki jo opravljajo.
3. Kajenje v tehničnem prostoru ni dovoljeno. Sodnik (oz. član sodnikove ekipe) bo osebo, ki tega določila ne spoštuje, na to opozoril in jo v primeru, da nadaljuje s kršitvijo prijavil delegatu oz. pristojnemu organu.

### **XIII. ČETRTI SODNIK**

1. Četrti sodnik je imenovan na vse tekme 1. SNL in zadnjih štirih krogov Pokala NZS.

### **XIV. VELJAVNOST ODLOČB NZS**

Odločbe NZS k Pravilom igre so obvezujoča za vsa tekmovanja na področju Slovenije (razen kjer je s samimi Odločbami NZS opredeljena veljavnost za določeni nivo tekmovanja in za tekmovanja v organizaciji mednarodnih nogometnih zvez).

Tekmovalna pravila in drugi pravilniki ne smejo biti v nasprotju z Odločbami NZS k Pravilom igre.

V primeru kolizije med Odločbami NZS k Pravilom igre in tekmovalnimi pravili ali drugimi pravilniki se uporabljajo določila Odločb NZS.

Ljubljana, 6.2.2006

Komisija za Pravila igre pri NZS  
Predsednik: Vladimir Šajn